

Cursos de postgrado

6 créditos

Características: curso virtual.

Curso académico 2016-2017

Iniciación Práctica a la Programación y Robótica en el Aula de Primaria y Secundaria

del 1 de diciembre de 2016 al 31 de mayo de 2017

CERTIFICADO DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO

Departamento

Lenguajes y Sistemas Informáticos

E.t.s. de Ingeniería Informática

PROGRAMA DE POSTGRADO

Máster, Diploma de Especialización, Diploma de Experto y Certificado de Formación del Profesorado.

Curso 2016/2017

El Programa de Postgrado acoge los cursos que dan derecho a la obtención de un Título Propio otorgado por la UNED. Cada curso se impartirá en uno de los siguientes niveles: Máster, Diploma de Especialización, Diploma de Experto y Certificado de Formación del Profesorado.

Requisitos de acceso:

Estar en posesión de un título de grado, licenciado, diplomado, ingeniero técnico o arquitecto técnico. El director del curso podrá proponer que se establezcan requisitos adicionales de formación previa específica en algunas disciplinas.

Asimismo, de forma excepcional y previo informe favorable del director del curso, el Rectorado podrá eximir del requisito previo de la titulación en los cursos conducentes al Diploma de Experto Universitario. Los estudiantes deberán presentar un curriculum vitae de experiencias profesionales que avalen su capacidad para poder seguir el curso con aprovechamiento y disponer de acceso a la universidad según la normativa vigente.

El estudiante que desee matricularse en algún curso del Programa de Postgrado sin reunir los requisitos de acceso podrá hacerlo aunque, en el supuesto de superarlo, no tendrá derecho al Título propio, sino a un Certificado de aprovechamiento.

Destinatarios

Sin requisitos específicos.

1. Objetivos

El objetivo de este curso es proporcionar, de forma práctica, los conocimientos y recursos necesarios para impartir asignaturas de programación en edades tempranas. Durante el curso, el alumno aprenderá a:

- Preparar sesiones de programación con una metodología orientada a edades tempranas
- Diseñar y programar videojuegos con Scratch
- Implementar aplicaciones para móviles con AppInventor
- Desarrollar páginas web con HTML y CSS
- Fundamentos de programación robótica con Arduino.

Otra Información

Será responsabilidad exclusiva del Equipo Docente la información facilitada en la siguiente relación de hipervínculos. En caso de detectarse alguna contradicción, prevalecerá la oferta formativa aprobada por el Consejo de Gobierno para cada convocatoria, así como del Reglamento de Formación Permanente y del resto de la legislación Universitaria vigente.

[Más Información](#)

2. Contenidos

1. Introducción. Enseñanza de la Programación con metodologías orientadas a edades tempranas.
2. Diseño y Programación de Videjuegos con Scratch.
3. Implementación de Aplicaciones para móviles con AppInventor.
4. Desarrollo de Páginas Web con HTML y CSS.
5. Fundamentos de Programación Robótica con Arduino.

3. Metodología y actividades

- La metodología de trabajo será a distancia, utilizando el Aula Virtual proporcionado por la UNED. A través de esta Aula Virtual se pondrá a disposición de los alumnos todos los materiales didácticos necesarios para la realización del curso. Estos materiales estarán compuestos por documentos, presentaciones, videos y lecturas recomendadas.
- Las actividades de evaluación estarán disponibles en la plataforma aLF. Dichas actividades serán entregadas para su corrección siempre a través del Aula Virtual

- Los profesores/tutores resolverán las dudas planteadas por los matriculados mediante tutorías realizadas de manera telemática

4. Nivel del curso

Iniciación

5. Duración y dedicación

Duración: Del 1 de diciembre de 2016 al 31 de mayo de 2017.

Dedicación: 150 horas.

6. Acreditación

CERTIFICADO DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO: 6 créditos ECTS (*Sistema Europeo de Transferencia y Acumulación de Créditos*)

7. Equipo docente

Director/a

Director - UNED

PEÑAS PADILLA, ANSELMO

Colaboradores UNED

Colaborador - UNED

RODRIGO YUSTE, ALVARO

8. Material didáctico para el seguimiento del curso

8.1 Material disponible en la plataforma virtual

Todos los materiales didácticos necesarios para el seguimiento del curso (documentos, presentaciones, vídeos, lecturas recomendadas...) se encuentran en el aula virtual de la Plataforma Alf.

9. Atención al estudiante

Las tutorías se realizarán por correo electrónico escribiendo a la dirección: fp.prog@lsi.uned.es

10. Criterios de evaluación y calificación

Realización y superación de las actividades de evaluación propuestas en cada una de las unidades didácticas:

- Cuestionarios de autoevaluación.
- Desarrollo de tareas y prácticas de programación, en función de cada unidad didáctica, que serán evaluados e informados por el equipo docente.

11. Precio público del curso

Precio público de matrícula: 249,00 €

12. Matriculación

Del 7 de septiembre al 16 de diciembre de 2016.

Atención administrativa sobre el Certificado de Formación del Profesorado:

pfp@adm.uned.es

Tfnos. 91 398 7733 / 7737

C/ Juan del Rosal, 14. 1ª planta.

Madrid-28040