

Desarrollo  
profesional y personal

6 créditos

Curso académico 2015-2016

Programación de Aplicaciones Gráficas en Java  
(ACTUALIZACIÓN PROFESIONAL)

del 14 de diciembre de 2015 al 31 de mayo de 2016

CERTIFICADO DE ENSEÑANZA ABIERTA

Características: prácticas y visitas, material impreso, material multimedia, página web, curso virtual y guía didáctica.

Departamento

*Lenguajes y Sistemas Informáticos*

E.t.s. de Ingeniería Informática

## PROGRAMA DE DESARROLLO PROFESIONAL Y PERSONAL

El Programa de Desarrollo Profesional y Personal acoge cursos que dan derecho a la obtención de un Título Propio por la UNED. Cada curso se impartirá en una de las siguientes categorías: Experto Profesional, Enseñanza Abierta, Actualización Profesional (\*) y atienden una demanda de formación en respuesta a las necesidades e intereses del mundo del trabajo. Sus cursos estarán promovidos por la UNED o entidades sociales y económicas que busquen el apoyo académico de la Universidad para la mejor calidad de sus acciones de formación y promoción de sus colectivos laborales y profesionales.

Requisitos de acceso: no hay requisitos mínimos de acceso, salvo los específicos de cada curso establecidos por su director.

(\*) En los cursos que se ofertan en Enseñanza Abierta que en su denominación contengan la especificación de (ACTUALIZACIÓN PROFESIONAL), la superación del curso se acreditará mediante un "Certificado de Actualización Profesional" (Reunión del Consejo de Gobierno de la UNED, celebrada el día dieciséis de diciembre de dos mil catorce, por la que se aprueba la implantación de cursos para cubrir la formación profesional y empresarial con la denominación de Certificado de Actualización Profesional).

## Destinatarios

El curso está dirigido a personas con conocimientos básicos del lenguaje Java y que deseen iniciarse en el mundo del desarrollo de aplicaciones gráficas con Java.

Se requiere ordenador personal con algún entorno de desarrollo de Java y acceso a Internet.

# 1. Objetivos

Java es en la actualidad el lenguaje orientado a objetos más utilizado en el desarrollo de aplicaciones orientadas a objetos y sobre todo en la Web.

En este curso se presentará el conjunto de librerías Swing y el uso de sus componentes para construir interfaces gráficas de usuario. Se mostrará la forma en que se relacionan el usuario, los componentes de la interfaz gráfica y el resto de la aplicación.

En concreto, se abordarán los siguientes objetivos:

- entender qué es una interfaz de usuario
- conocer los contenedores y componentes principales del paquete Swing de Java
- aprender qué son los eventos
- aprender a programar respuestas a los eventos a través de oyentes
- ser capaces de desarrollar una interfaz gráfica en Java que interactúe con el usuario como respuesta a eventos

## Otra Información

Será responsabilidad exclusiva del Equipo Docente la información facilitada en la siguiente relación de hipervínculos. En caso de detectarse alguna contradicción, prevalecerá la oferta formativa aprobada por el Consejo de Gobierno para cada convocatoria, así como del Reglamento de Formación Permanente y del resto de la legislación Universitaria vigente.

[Más Información](#)

# 2. Contenidos

Módulo 1: Introducción a las interfaces gráficas.

Necesidad de interfaces gráficas.

Arquitectura MVC.

La biblioteca Swing.

Swing vs AWT.

Módulo 2: Contenedores.

Contenedor general.

Contenedores secundarios.

Organización dentro de los contenedores: Layout.

Módulo 3: Componentes.

Botones.

Áreas de texto.

Otros componentes.

Módulo 4: Manejo de eventos.

Eventos y su contexto.

Oyentes.

Creación de eventos en componentes.

### 3. Metodología y actividades

Los contenidos propuestos serán introducidos a lo largo del curso. Estos materiales se podrán presentar en forma de:

- tutoriales y guías de referencia
- presentaciones y ejercicios guiados
- enlaces a recursos relevantes para complementar el aprendizaje

El curso va guiando al alumno en el desarrollo de interfaces gráficas, presentando los distintos elementos y proponiendo ejemplos.

### 4. Nivel del curso

Medio

### 5. Duración y dedicación

Duración: del lunes 14 de diciembre de 2015 al martes 31 de mayo de 2016.

Dedicación: 150 horas.

### 6. Equipo docente

## Director/a

Director - UNED

*FRESNO FERNANDEZ, VICTOR DIEGO*

## Directores adjuntos

Director adjunto - UNED

*CENTENO SANCHEZ, ROBERTO*

## Colaboradores UNED

Colaborador - UNED

*RODRIGO YUSTE, ALVARO*

# 7. Material didáctico para el seguimiento del curso

## 7.1 Material disponible en la plataforma virtual

Todos los materiales didácticos necesarios estarán disponibles a través de la plataforma virtual. Estos materiales incluirán vídeos tutoriales y otra documentación en formato escrito.

# 8. Atención al estudiante

La interacción con el estudiante se realizará a través del curso virtual habilitado al efecto. Adicionalmente, las consultas pueden realizarse por correo electrónico, enviando los ejercicios al equipo docente. También pueden realizarse consultas telefónicas los jueves de 11 a 13h y de 15 a 17h

Dirección postal:

Programación de Aplicaciones Gráficas en Java

Depto Lenguajes y Sistemas Informáticos,

Edificio Interfacultativo, UNED, C.Universitaria s/n, 28040 Madrid

Email: [vfresno@lsi.uned.es](mailto:vfresno@lsi.uned.es) / [rcenteno@lsi.uned.es](mailto:rcenteno@lsi.uned.es) / [alvaroy@lsi.uned.es](mailto:alvaroy@lsi.uned.es)

Tlfno: 91 398 - 8217 / 9696 / 9693

<http://www.lsi.uned.es/cursos-de-formacion>

## 9. Criterios de evaluación y calificación

Se evaluará a los alumnos de acuerdo con las entregas de material en el entorno en línea del curso.

Con la amplia ayuda de los materiales, el alumno deberá ser capaz de mostrar su conocimiento de las distintas partes del programa a través de escritos, análisis y cumplimiento de formularios.

Para concluir el curso, se propone aplicar todo lo aprendido a una aplicación gráfica capaz de responder a eventos dentro de un ámbito concreto, como podría ser un juego (por ejemplo, tetris).

## 10. Precio del curso

Precio de matrícula: 300,00 €.

## 11. Descuentos

### 11.1 Ayudas al estudio y descuentos

Se puede encontrar información general sobre ayudas al estudio y descuentos en [este enlace](#).

Debe hacer la solicitud de matrícula marcando la opción correspondiente, y posteriormente enviar la documentación al correo: [titulos-propios@adm.uned.es](mailto:titulos-propios@adm.uned.es).

## 12. Matriculación

Del 7 de septiembre al 18 de diciembre de 2015.

Atención administrativa:

Cursos de Certificado de Enseñanza Abierta

[ea@adm.uned.es](mailto:ea@adm.uned.es)

Tf. 91 398 7711 / 7530

C/ Juan del Rosal, 14 - 1ª planta

28040 Madrid

## 13. Responsable administrativo

Negociado de Títulos Propios.