

Cursos de postgrado

Curso académico 2014-2015

Desarrollo de Aplicaciones en los para Iphone y Ipad

del 9 de diciembre de 2014 al 30 de junio de 2015

20 créditos

DIPLOMA DE EXPERTO UNIVERSITARIO

Características: prácticas y visitas, material impreso, material multimedia, página web, curso virtual y guía didáctica.

Departamento

Inteligencia Artificial

E.t.s. de Ingeniería Informática

PROGRAMA DE POSTGRADO

Máster, Diploma de Especialización, Diploma de Experto y Certificado de Formación del Profesorado.

Curso 2014/2015

El Programa de Postgrado acoge los cursos que dan derecho a la obtención de un Título Propio otorgado por la UNED. Cada curso se impartirá en uno de los siguientes niveles: Máster, Diploma de Especialización, Diploma de Experto y Certificado de Formación del Profesorado.

Máster: mínimo de 60 ECTS.

Diploma de Especialización: mínimo de 30 ECTS.

Diploma de Experto: mínimo de 15 ECTS.

Certificado de Formación del Profesorado: 6 ECTS.

Requisitos de acceso:

Estar en posesión de un título de grado, licenciado, diplomado, ingeniero técnico o arquitecto técnico. El director del curso podrá proponer que se establezcan requisitos adicionales de formación previa específica en algunas disciplinas.

Asimismo, de forma excepcional y previo informe favorable del director del curso, el Rectorado podrá eximir del requisito previo de la titulación en los cursos conducentes al Diploma de Experto Universitario. Los estudiantes deberán presentar un curriculum vitae de experiencias profesionales que avalen su capacidad para poder seguir el curso con aprovechamiento y disponer de acceso a la universidad según la normativa vigente.

El estudiante que desee matricularse en algún curso del Programa de Postgrado sin reunir los requisitos de acceso podrá hacerlo aunque, en el supuesto de superarlo, no tendrá derecho al Título propio, sino a un Certificado de aprovechamiento.

Destinatarios

El estudiante debe disponer de:

- un ordenador Mac con un sistema operativo Mac OS X Mountain Lion 10.8. (o superior)
- experiencia demostrable en programación orientada a objetos.

El equipo docente insiste en que este curso, de nivel medio-avanzado, requiere de estos conocimientos previos y de la infraestructura necesaria para diseñar las aplicaciones iOS.

1. Presentación y objetivos

La programación de dispositivos móviles implica un estilo de programación un tanto distinto al de la programación de aplicaciones desktop. El usuario no usa su smartphone de la misma forma que utiliza su ordenador. Los alumnos que superen este curso adquirirán los conocimientos teórico-prácticos necesarios para diseñar, programar y publicar aplicaciones realizadas para dispositivos móviles con sistema operativo iOS.

2. Contenido

Módulo 1: Objective-C

Introducción a la programación orientada a objetos

Introducción a Objective-C

Foundation Kit

Definición de una clase

Definición de una clase II

Módulo 2: Desarrollo

Fases de Diseño e Implementación

Fase de Marketing

Módulo 3: iniciación a iOS

Introducción a iOS Dev Center y Xcode

Interacción con el dispositivo iOS, MVC y ARC

Aplicaciones Multivista con Storyboard

Aplicaciones con Tablas y Listado

Personalización de Celdas

Notificaciones y Key-Value Observing

Aplicaciones iPad

Aplicaciones Universales

Módulo 4: Frameworks

Core Data

Contactos, Calendario, Imágenes y Música

Quartz 2D

Core Animation

Acceso a Web Services

Integración con iCloud

Sensores, brújula, acelerómetro, giróscopos y posicionamiento

iAd y pagos inApp

Introducción a Juegos

Módulo 5: Publicación

Consideraciones finales para el desarrollo de apps

Publicación en la App Store

(*El temario se está acomodando permanentemente a las nuevas características de la versión última de iOS).

3. Metodología y actividades

El curso tiene un carácter eminentemente práctico, sin olvidar los aspectos teóricos. Los temas del curso incluyen vídeos, guías y ejemplos. Estos se complementan con 10 actividades obligatorias que el alumno deberá realizar. Estas actividades serán calificadas por el equipo docente. Se permitirá una segunda entrega en el caso de que éstas hayan sido calificadas como no aptas en su primera corrección.

4. Material didáctico para el seguimiento del curso

4.1 Material obligatorio

4.1.1 Material en Plataforma Virtual

El alumno será dado de alta en la plataforma específicamente diseñada para el curso, donde podrá tener acceso al material didáctico: vídeos, guías y ejemplos. El curso está concebido de una manera muy visual, donde el número de vídeos que acompañan al curso supera la centena. De esta manera se consigue una enseñanza a distancia muy próxima a la presencial.

5. Atención al estudiante

Todos los participantes en el curso tendrán una relación permanente a través del grupo de trabajo virtual previsto. Las comunicaciones que los estudiantes no deseen remitir a los foros usuales del curso pueden alternativamente enviarse:

- por correo electrónico: arivas@dia.uned.es
- por teléfono: 913987144
- por correo ordinario: José Manuel Cuadra, Dpto. de Inteligencia Artificial, ETSI Informática UNED, C/ Juan del Rosal 16, 28040 Madrid

6. Criterios de evaluación y calificación

Los alumnos deberán entregar a lo largo del curso una serie de actividades de carácter obligatorio. Para superar el curso y obtener el certificado acreditativo de los créditos cursados es obligatorio que el estudiante realice el conjunto completo de actividades y que tenga calificadas el 80% como aptas.

7. Duración y dedicación

El curso tiene una planificación de seis meses (Diciembre 2014 a Junio 2015). Con una carga lectiva de 20 ECTS.

8. Equipo docente

Director/a

Director - UNED

ALVAREZ SANCHEZ, JOSE RAMON

Directores adjuntos

Director adjunto - Externo

RIVAS CASADO, ÁNGEL

Colaboradores UNED

Colaborador - UNED

CUADRA TRONCOSO, JOSE MANUEL

9. Precio público del curso

Precio público de matrícula: 760 €

Precio del material: 220 €

10. Matriculación

Del 8 de septiembre al 18 de diciembre de 2014.

Fundación General Uned

c/ Francisco de Rojas, 2

Madrid 28010

www.fundacion.uned.es