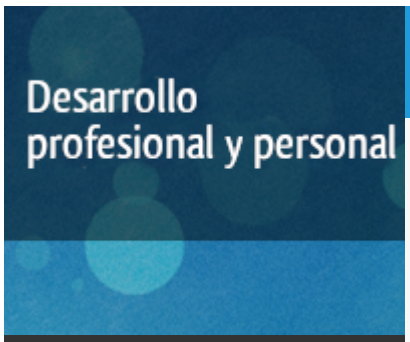

6 créditos

Curso académico 2018-2019

Plataforma docente

Diseño y Desarrollo Web con HTML5, CSS3 y JavaScript

del 7 de enero al 6 de julio de 2019

CERTIFICADO DE ENSEÑANZA ABIERTA

Características: material impreso, material multimedia, página web, curso virtual y guía didáctica.

Departamento

Sistemas de Comunicación y Control

E.t.s. de Ingeniería Informática

Convocatoria actual

Existe una convocatoria de este curso en el último curso académico publicitado.

Periodo de matriculación:

Del 8 de septiembre al 28 de noviembre de 2025.

Periodo de docencia:

Del 12 de enero al 12 de julio de 2026.

Puede acceder a ella a través de este enlace.

PROGRAMA DE DESARROLLO PROFESIONAL Y PERSONAL
Curso 2018/2019

El Programa de Desarrollo Profesional y Personal acoge cursos que dan derecho a la obtención de un Título Propio por la UNED. Cada curso se impartirá en una de las siguientes categorías: Experto Profesional, Enseñanza Abierta, Actualización Profesional (*) y atienden una demanda de formación en respuesta a las necesidades e intereses del mundo del trabajo. Sus cursos estarán promovidos por la UNED o entidades sociales y económicas que busquen el apoyo académico de la Universidad para la mejor calidad de sus acciones de formación y promoción de sus colectivos laborales y profesionales.

Requisitos de acceso: no hay requisitos mínimos de acceso, salvo los específicos de cada curso establecidos por su director.

(*) En los cursos que se ofertan en Enseñanza Abierta que en su denominación contengan la especificación de (ACTUALIZACIÓN PROFESIONAL), la superación del curso se acreditará mediante un "Certificado de Actualización Profesional" (Reunión del Consejo de Gobierno de la UNED, celebrada el día dieciséis de diciembre de dos mil catorce, por la que se aprueba la implantación de cursos para cubrir la formación profesional y empresarial con la denominación de Certificado de Actualización Profesional).

Destinatarios

Se considera fundamental que el alumno pueda tener acceso a un ordenador personal con conexión a internet.

El software necesario se le proporcionará al alumno a través del servidor FTP del Departamento y de la plataforma de enseñanza online.

1. Objetivos

Finalmente HTML 5 y CSS3 ya no son estándares del futuro sino que ya están presentes en todos los sitios web de vanguardia y los desarrolladores web debemos incorporar estas tecnologías a nuestro bagaje de conocimientos tan pronto como sea posible.

Este curso además de ser una guía completa de HTML 5 con gran cantidad de prácticas introduce también el uso de CSS3, JavaScript y jQuery ya que son tecnologías que prácticamente se presentan siempre en conjunto y para comprender el desarrollo es imprescindible que se estudien de modo integrado. Por último veremos una introducción a Bootstrap, un framework CSS desarrollado inicialmente por Twitter que permite dar forma a un sitio web mediante librerías CSS que incluyen tipografías, botones, cuadros, menús y otros elementos que pueden ser utilizados en cualquier sitio web.

Se aprenderá, por ejemplo, cómo incluir audio o vídeo en las páginas sin necesidad de utilizar Flash y a almacenar datos en el equipo del usuario sin tener que usar cookies.

Estudiaremos cómo incluir la funcionalidad de la geoubicación para crear páginas web con nuevas posibilidades. Utilizaremos los nuevos selectores CSS 3 para dar estilo a los elementos de la interfaz prescindiendo así de los estilos embebidos en el código HTML.

Practicaremos con las transformaciones, opacidad y distintos efectos visuales y conoceremos muchas APIs de uso común, para lo cual se estudiará también a fondo el lenguaje JavaScript y una de sus librerías más famosa, JQuery.

Con JavaScript se puede interactuar y modificar cualquier objeto de una página HTML5 y sus estilos definidos con CSS3: textos, capas, estilos, imágenes, videos, audios, formularios, etc. HTML5 y CSS3 por si solos no pueden usarse para conseguir interactividad y animación, para ello necesita JavaScript. La gran aportación de HTML5 son las APIs JavaScript, que abren la puerta a funcionalidades hasta entonces imposibles (acceso al hardware del dispositivo, gráficos 2D/3D, conectividad etc. Esto hace posible, por ejemplo, modificar el contenido de nuestro sitio web con código JavaScript a partir de la ubicación física del visitante.

Al finalizar se realizará un proyecto completo que permita poner de manifiesto todos los conceptos aprendidos a lo largo del curso.

El curso está indicado tanto para personas que desean iniciarse en el desarrollo web con HTML5, CSS3 y JavaScript, como para aquellas que desean actualizar sus conocimientos en tecnologías anteriores (HTML4 o xhtml).

Otra Información

Será responsabilidad exclusiva del Equipo Docente la información facilitada en la siguiente relación de hipervínculos. En caso de detectarse alguna contradicción, prevalecerá la oferta formativa aprobada por el Consejo de Gobierno para cada convocatoria, así como del Reglamento de Formación Permanente y del resto de la legislación Universitaria vigente.

Más Información

2. Contenidos

- XHTML y CSS (Conceptos fundamentales)

- Documentos HTML5

- Estilos CSS y modelos de caja

- Propiedades CSS3

- Programación web con JavaScript

- Programación web con JQuery

- Introducción a Bootstrap

- Formularios

- Video y Audio

- Fullscreen

- Canvas

- Drang and Drop

- Web storage

- Archivos

- Geolocalización

- History

- Proyecto fin de curso

3. Metodología y actividades

- El curso se realizará utilizando la metodología online y haciendo uso de los últimos avances en cuanto a plataformas educativas.

- El alumno tendrá acceso a todo el material didáctico, a licencias de software y a un sistema de tutorización virtual a través de la plataforma de enseñanza http://tallerdigital.uned.es

4. Nivel del curso

Medio

5. Duración y dedicación

Duración: del lunes 7 de enero al sábado 6 de julio de 2019.

Dedicación: 150 horas.

6. Equipo docente

Director/a

Director - UNED

GRAU FERNANDEZ, LUIS

Colaboradores UNED

Colaborador - UNED

RUIPEREZ GARCIA, PABLO

7. Material didáctico para el seguimiento del curso

7.1 Material disponible en la plataforma virtual

- Documentación del equipo docente en formato electrónico.
- Videotutoriales.
- Material didáctico en formato electrónico.
- Licencias del Software necesario para el desarrollo del curso.
- Software adicional.

7.2 Material remitido por el equipo docente

- Claves de acceso al servidor FTP del Departamento con licencias de software y videotutoriales.
- Documentación sobre el contenido del curso.
- Guía didáctica.

7.3 Otros Materiales

Se indicarán a través de la plataforma virtual.

8. Atención al estudiante

Tutorías:

Luis Grau Fernández

tlf:913987153

lgrau@scc.uned.es

Lunes de 16 a 18 horas

Pablo Ruipérez García

tlf:913987159

pablo@scc.uned.es

Lunes de 16 a 18 horas

9. Criterios de evaluación y calificación

La evaluación del alumno se realizará mediante diversas actividades prácticas que se irán proponiendo a medida que avance el curso.

10. Precio del curso

Precio de matrícula: 282,00 €.

11. Descuentos

11.1 Ayudas al estudio y descuentos

Se puede encontrar información general sobre ayudas al estudio y descuentos en este enlace.

Debe hacer la solicitud de matrícula marcando la opción correspondiente, y posteriormente enviar la documentación al correo: ea-ps@adm.uned.es.

12. Matriculación

Del 7 de septiembre al 15 de diciembre de 2018.

Atención administrativa:

Cursos de Certificado de Enseñanza Abierta

ea@adm.uned.es

Tf. 91 398 7711 / 7530

C/ Juan del Rosal, 14 - 1ª planta

28040 Madrid

13. Responsable administrativo

Negociado de Enseñanza Abierta.