

Cursos de postgrado	Curso académico 2015-2016
	Didáctica de la Asignatura de Programación en el Aula de Primaria y Secundaria
4 créditos	del 1 de abril al 30 de junio de 2016
	CERTIFICADO DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO

Características: curso virtual.

Departamento

Lenguajes y Sistemas Informáticos

E.t.s. de Ingeniería Informática

PROGRAMA DE POSTGRADO

Máster, Diploma de Especialización, Diploma de Experto y Certificado de Formación del Profesorado.

Curso 2015/2016

El Programa de Postgrado acoge los cursos que dan derecho a la obtención de un Título Propio otorgado por la UNED. Cada curso se impartirá en uno de los siguientes niveles: Máster, Diploma de Especialización, Diploma de Experto y Certificado de Formación del Profesorado.

Requisitos de acceso:

Estar en posesión de un título de grado, licenciado, diplomado, ingeniero técnico o arquitecto técnico. El director del curso podrá proponer que se establezcan requisitos adicionales de formación previa específica en algunas disciplinas.

Asimismo, de forma excepcional y previo informe favorable del director del curso, el Rectorado podrá eximir del requisito previo de la titulación en los cursos conducentes al Diploma de Experto Universitario. Los estudiantes deberán presentar un curriculum vitae de experiencias profesionales que avalen su capacidad para poder seguir el curso con aprovechamiento y disponer de acceso a la universidad según la normativa vigente.

El estudiante que desee matricularse en algún curso del Programa de Postgrado sin reunir los requisitos de acceso podrá hacerlo aunque, en el supuesto de superarlo, no tendrá derecho al Título propio, sino a un Certificado de aprovechamiento.

Destinatarios

DESTINATARIOS: Profesores Técnicos de Formación Profesional Catedráticos y Profesores de Enseñanza Secundaria y Primaria

1. Objetivos

- Capacitar al profesorado para el fomento del trabajo por proyectos en materias de programación.
- Proporcionar al profesorado de primaria y secundaria la formación, materiales y competencias profesionales básicas necesarias para la enseñanza de asignaturas de programación en el aula.
- Conocer el entorno gráfico de programación Scratch.
- Diseñar y programar juegos e historias interactivas.

2. Contenidos

1. Introducción.
2. Entorno Scratch.
3. Objetos y sus atributos.
4. Control de flujo de programa.
5. Eventos, mensajes e interacción entre objetos.
6. Variables.
7. Procedimientos.
8. Pruebas y estrategias para encontrar errores.
9. Proyecto Final.

3. Metodología y actividades

- La metodología de trabajo será a distancia, utilizando el Aula Virtual proporcionado por la UNED. A través del Aula Virtual se pondrá a disposición de los alumnos todos los materiales didácticos necesarios para la realización del curso. Estos materiales estarán compuestos por documentos, presentaciones, vídeos y lecturas recomendadas.
- Las actividades de evaluación estarán disponibles a través del Aula Virtual. Dichas actividades serán entregadas para su corrección siempre a través del Aula Virtual
- Los profesores/tutores resolverán las dudas planteadas por los alumnos mediante tutorías realizadas de manera telemática

Recursos materiales:

- Recursos on-line disponibles a través del Aula Virtual.
- Ordenador con acceso a Internet, con privilegios para instalar el software necesario para el desarrollo de las actividades.
- El curso ha sido diseñado para minimizar costes, no siendo necesaria la adquisición de elementos físicos adicionales, aparte del ordenador mencionado. Todo el aprendizaje se realizará mediante el uso de software y simuladores.

4. Nivel del curso

Iniciación

5. Duración y dedicación

DURACIÓN: del 1 de abril al 30 de junio de 2016.

DEDICACIÓN: 100 horas.

6. Acreditación

CERTIFICADO DE FORMACIÓN DEL PROFESORADO: 4 créditos ECTS (*Sistema Europeo de Transferencia y Acumulación de Créditos*)

7. Equipo docente

Director/a

Director - UNED

PEÑAS PADILLA, ANSELMO

Colaboradores UNED

Colaborador - UNED

RODRIGO YUSTE, ALVARO

Colaboradores externos

Colaborador - Externo

ALONSO MARTÍNEZ, EDUARDO

8. Material didáctico para el seguimiento del curso

8.1 Material disponible en la plataforma virtual

A través del Aula Virtual se pondrá a disposición de los alumnos todos los materiales didácticos necesarios para la realización del curso.

9. Atención al estudiante

El seguimiento del curso se hará a través del aula virtual (plataforma Alf).

10. Criterios de evaluación y calificación

- Realización y superación de las actividades de evaluación propuestas en cada una de las unidades didácticas.
- Las actividades de evaluación consistirán en cuestionarios autoevaluados.
- Desarrollo de prácticas de programación, en función de cada unidad didáctica, que serán evaluados e informados por el equipo docente.

11. Precio del curso

Precio de matrícula: 250,00 €.

12. Descuentos

12.1 Ayudas al estudio y descuentos

Se puede encontrar información general sobre ayudas al estudio y descuentos en [este enlace](#).

Debe hacer la solicitud de matrícula marcando la opción correspondiente, y posteriormente enviar la documentación al correo: pfp@adm.uned.es.

13. Matriculación

Del 2 de febrero al 2 de abril de 2016.

Atención administrativa sobre el Certificado de Formación del Profesorado:

pfp@adm.uned.es

Tfnos. 91 398 7733 / 7737

C/ Juan del Rosal, 14. 1ª planta.

Madrid-28040

14. Responsable administrativo

Negociado de Formación del Profesorado.