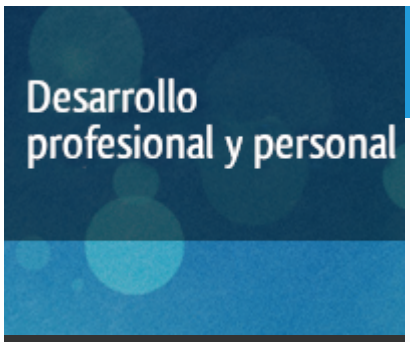

6 créditos

Curso académico 2014-2015

Diseño multimedia 3D con Blender

del 1 de diciembre de 2014 al 29 de mayo de 2015

CERTIFICADO DE ENSEÑANZA ABIERTA

Características: material impreso, material multimedia, curso virtual y guía didáctica.

Departamento

Ingeniería del Softw. y Sist. Informáticos

E.t.s. de Ingeniería Informática

PROGRAMA DE DESARROLLO PROFESIONAL Y PERSONAL

El Programa de Desarrollo Profesional y Personal y el Programa de Enseñanza Abierta atienden una demanda de formación en respuesta a las necesidades e intereses del mundo del trabajo. Sus cursos estarán promovidos por la UNED o entidades sociales y económicas que busquen el apoyo académico de la Universidad para la mejor calidad de sus acciones de formación y promoción de sus colectivos laborales y profesionales.

Diploma de Capacitación Profesional: tendrán un mínimo de 15 ECTS.

Certificado de Enseñanza Abierta con menos de 15 ECTS.

Requisitos de acceso: no hay requisitos mínimos de acceso, salvo los específicos de cada curso establecidos por su director.

Destinatarios

Los conceptos que se abordan en el curso pueden ser asimilados sin dificultad por alumnos con conocimientos de informática al nivel de usuario.

Como únicos requisitos para el correcto seguimiento del curso se requiere disponer de ordenador con conexión a Internet y es recomendable, aunque no imprescindible, la capacidad de compresión de textos en inglés.

1. Objetivos

1) Descargar, instalar y configurar asuntos fundamentales del programa.

2) Modelar con las técnicas 3D más importantes.

3) Asignar materiales y texturas.

4) Iluminar la escena.

5) Hacer animaciones.

6) Crear recorridos virtuales interactivos y simulaciones físicas.

El objetivo principal es que los alumnos sean capaces de utilizar la aplicación y crear diseños básicos.

2. Contenidos

1.- Manipulación de objetos

2.- Ayudas al dibujo

3.- Creación y manipulación de primitivas 3D

4.- Luces

5.- Cámaras

6.- Animación-controles

7.- Renderización

3. Metodología y actividades

En primer lugar, se trabajará la asimilación de conceptos con pocos resultados en forma de diseños, proyectos o materiales. Después, se pasará a la realización de muchos tipos de diseños usando de manera sistemática casi siempre los mismos recursos aprendidos en la primera fase.

A lo largo del curso, se pondrán a disposición de los alumnos/as diferentes recursos (apuntes, textos, vídeos, tutoriales, etc.) con el fin de asimilar los contenidos propuestos. Asimismo, se propondrán una serie de ejercicios prácticos y test con el fin de afianzar los conceptos estudiados.

Por ultimo recalcar que Blender es software libre por lo que presenta todas las ventajas de este tipo de programas informáticos (comunidad, tutoriales, vídeos, almacenes de texturas en la web, etc.).

4. Nivel del curso

Iniciación

5. Duración y dedicación

Duración: del lunes 1 de diciembre de 2014 al viernes 29 de mayo de 2015.

Dedicación: 150 horas.

6. Equipo docente

Director/a

Director - UNED

CERRADA SOMOLINOS, CARLOS

Colaboradores UNED

Colaborador - UNED

HERADIO GIL, RUBEN

Colaboradores externos

Colaborador - Externo

PÉREZ MORAGO, HÉCTOR

7. Material didáctico para el seguimiento del curso

7.1 Material disponible en la plataforma virtual

Guía Didáctica.

7.2 Material remitido por el equipo docente

Material didáctico, cuadernos de evaluación a distancia y entorno elaborados por el equipo docente.

7.3 Otros Materiales

Como material didáctico vamos a utilizar:

1) Apuntes creados específicamente para la impartición del curso.

2) Material de libre acceso de las siguientes webs:

a) Portal de formación del profesorado intef MECTD:
http://formacionprofesorado.educacion.es/index.php/es/materiales/materiales/321-blender-3d-en-la-educacion?start=1

b) Portal de formación de la UCLM: http://www.esi.uclm.es/www/cglez/fundamentos3D/

c) Portal de formación online de la JCCM: http://formados.bilib.es/

d) Recursos disponibles de la pagina oficial de blender: http://www.blender.org/

8. Atención al estudiante

Las consultas pueden realizarse por correo electrónico (hperez@issi.uned.es) y a través de la plataforma aLF. Así mismo, también está prevista una tutorización de consultas telefónicas (913988904) o con presencia de los alumnos en los locales del Departamento de Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos en la Sede Central de la UNED los miércoles de 9:00 a 14:00.

9. Criterios de evaluación y calificación

La evaluación final se basará en la solución enviada por los alumnos a los ejercicios propuestos.

Habrá dos bloques de ejercicios prácticos que los alumnos deberán realizar con sus ordernadores personales. Las soluciones se entregarán telemáticamente en las fechas 27-2-2015 (primer bloque) y 15-5-2015 (segundo bloque).

10. Precio del curso

Precio de matrícula: 300,00 €.

11. Descuentos

11.1 Ayudas al estudio y descuentos

Se puede encontrar información general sobre ayudas al estudio y descuentos en este enlace.

Debe hacer la solicitud de matrícula marcando la opción correspondiente, y posteriormente enviar la documentación al correo: ea@adm.uned.es.

12. Matriculación

Del 8 de septiembre al 18 de diciembre de 2014.

Atención administrativa:

Cursos de Certificado de Enseñanza Abierta

ea@adm.uned.es

Tf. 91 398 7711 / 7530

C/ Juan del Rosal, 14 - 1ª planta

28040 Madrid

13. Responsable administrativo

Negociado de Enseñanza Abierta.