

Desarrollo
profesional y personal

6 créditos

Curso académico 2017-2018

Plataforma docente

AccessMobile4All: Desarrollo de apps móviles para todos

del 15 de diciembre de 2017 al 31 de mayo de 2018

CERTIFICADO DE ENSEÑANZA ABIERTA

Características: prácticas y visitas, material impreso, material multimedia, página web, curso virtual y guía didáctica.

Departamento

Lenguajes y Sistemas Informáticos

E.t.s. de Ingeniería Informática

PROGRAMA DE DESARROLLO PROFESIONAL Y PERSONAL Curso 2017/2018

El Programa de Desarrollo Profesional y Personal acoge cursos que dan derecho a la obtención de un Título Propio por la UNED. Cada curso se impartirá en una de las siguientes categorías: Experto Profesional, Enseñanza Abierta, Actualización Profesional (*) y atienden una demanda de formación en respuesta a las necesidades e intereses del mundo del trabajo. Sus cursos estarán promovidos por la UNED o entidades sociales y económicas que busquen el apoyo académico de la Universidad para la mejor calidad de sus acciones de formación y promoción de sus colectivos laborales y profesionales.

Requisitos de acceso: no hay requisitos mínimos de acceso, salvo los específicos de cada curso establecidos por su director.

(*) En los cursos que se ofertan en Enseñanza Abierta que en su denominación contengan la especificación de (ACTUALIZACIÓN PROFESIONAL), la superación del curso se acreditará mediante un "Certificado de Actualización Profesional" (Reunión del Consejo de Gobierno de la UNED, celebrada el día dieciséis de diciembre de dos mil catorce, por la que se aprueba la implantación de cursos para cubrir la formación profesional y empresarial con la denominación de Certificado de Actualización Profesional).

Destinatarios

Es un curso destinado a aprender a programar apps móviles accesibles para cualquier usuario. Los conceptos que se abordan en el curso pueden ser asimilados sin dificultad por alumnos con conocimientos de informática al nivel de usuario medio, aunque sería recomendable conocimientos básicos de programación.

1. Objetivos

Este curso trata de acercar el desarrollo de aplicaciones móviles híbridas multi-plataforma accesibles. Por tanto, no será un desarrollo de aplicaciones al uso, sino que se pretende que estas apps sean accesibles a todas las personas y que permitan su manejo también por parte de aquellos usuarios con dificultades o que presenten algún tipo de discapacidad.

Otra Información

Será responsabilidad exclusiva del Equipo Docente la información facilitada en la siguiente relación de hipervínculos. En caso de detectarse alguna contradicción, prevalecerá la oferta formativa aprobada por el Consejo de Gobierno para cada convocatoria, así como del Reglamento de Formación Permanente y del resto de la legislación Universitaria vigente.

<http://www.lsi.uned.es/cursos-de-formacion-lsi>

[Información Actividad](#)

2. Contenidos

MÓDULO 1. DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

Desarrollo de aplicaciones híbridas: Apache Cordova.

HTML5. CSS3. Angular 2. Ionic 2.0.

MÓDULO 2. ACCESIBILIDAD APLICACIONES MÓVILES

Aspectos generales de Accesibilidad Móvil. WAI-ARIA. Roles y tags.

Talkback y VoiceOver. Plugins para navegadores.

Evaluación de accesibilidad. Checklist.

3. Metodología y actividades

El curso dispone de una guía de estudio para el estudiante, video-presentaciones, y diversos contenidos textuales y multimedia así como información para adquirir el hardware utilizado en las prácticas.

El contenido del curso es el siguiente:

MODULO 1. DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

Tema 1. Introducción a la programación de aplicaciones para dispositivos móviles.

Tema 2: Aplicaciones híbridas: Apache Cordova.

Tema 3: Primeros pasos. HTML5. CSS3. Angular 2.

Tema 4: La potencia de Ionic 2.0. Instalación y configuración del entorno de trabajo.

Tema 5: Crea tu primera aplicación móvil multiplataforma.

Tema 6: Emulación y pruebas.

Tema 7: Publicación en tiendas. Google Play y App Store.

MODULO 2. ACCESIBILIDAD APLICACIONES MÓVILES

Tema 8. Aspectos generales de Accesibilidad. Accesibilidad Web. WAI-ARIA. Roles y tags.

Tema 9: Talkback y VoiceOver. Plugins para navegadores. Emulación y pruebas.

Tema 10: Accesibilidad aplicada a APPS. Ejemplos de adaptaciones.

Tema 11: Evaluación de accesibilidad. Checklist.

4. Nivel del curso

Medio

5. Duración y dedicación

Duración: del 15 de diciembre de 2017 al jueves 31 de mayo de 2018.

Dedicación: 150 horas.

6. Equipo docente

Director/a

Director - UNED

RODRIGO SAN JUAN, COVADONGA

Directores adjuntos

Director adjunto - UNED

DELGADO LEAL, JOSE LUIS

Colaboradores externos

Colaborador - Externo

DE FRUTOS RUIZ, LUIS MIGUEL

Colaborador - Externo

MARQUETA JUDEZ, MIGUEL ANGEL

Colaborador - Externo

VAZQUEZ GONZALEZ, MARTA

Colaborador - Externo

VAZQUEZ GONZALEZ, NOE

7. Material didáctico para el seguimiento del curso

7.1 Material disponible en la plataforma virtual

Todo el material se encuentra disponible de forma libre y gratuita para el estudiante a través de la plataforma educativa. El curso dispone de una guía de estudio en formato electrónico, así como video-presentaciones, apuntes en cada módulo y ficheros de ayuda y enlaces de Internet seleccionados.

8. Atención al estudiante

Las Tutorías se realizarán semanalmente a través de la plataforma del curso y el correo electrónico:

formacioncontinua@lsi.uned.es

Por teléfono en horario de 10 a 14 horas los Jueves: 91 398 6487

E.T.S.I.Informática-UNED

C/ Juan del Rosal, 16

28040 Madrid

9. Criterios de evaluación y calificación

Según lo previsto en el Reglamento de Estudios de Formación Permanente de la UNED se evaluará a los estudiantes de acuerdo a una serie de entregas programadas. En este curso las entregas consistirán en:

- 1.- Desarrollo de una app móvil con JAngular2
- 2.- Evaluación de la accesibilidad mediante checklist

10. Precio público del curso

Precio público de matrícula: 240 €

11. Matriculación

Del 7 de septiembre al 1 de diciembre de 2017.

Atención administrativa:

Cursos de Certificado de Enseñanza Abierta

ea@adm.uned.es

Tf. 91 398 7711 / 7530

C/ Juan del Rosal, 14 - 1ª planta

28040 Madrid